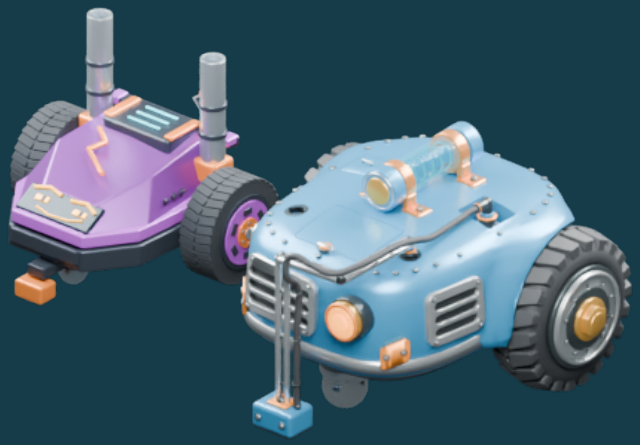
Roboter Sumo

Programmiere deinen Roboter und bleib im Ring.



So spielst du

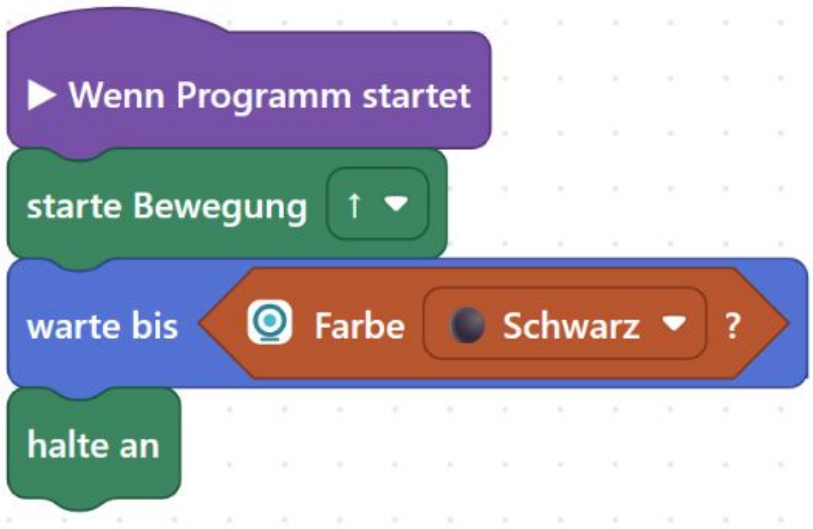
Alleine	Öffne „Trainingskampf“ und lass die Gegnerauswahl auf „Alleine“. Hier darfst du auch rückwärts starten.
Mit Gegner	Wähle im Trainingskampf ein Robotermodell als Gegner. Im Duell gilt die Startregel.
Online-Arena	Wähle „Mitspielen“ oder „Nur zuschauen“. Die Warteschlange zeigt dir, wann du dran bist. Wähle einen erfundenen Roboternamen.

Was zählt im Duell?

Start	Fahre zuerst geradeaus vorwärts bis zur schwarzen Linie. Erst dort darfst du wenden.
Bande	Sobald ein Teil deines Roboters die rote Bande berührt, ist die Runde für dich verloren.
Kippen	Auch wer länger auf der Seite oder auf dem Rücken liegt, verliert.
Zeit	Nach 45 Sekunden ohne Sieger steht es unentschieden. In der Online-Arena kann einmal aus einer anderen Startposition wiederholt werden.

Dein erstes Programm

Öffne Programm. Klappe die Kategorien links auf und zieh die Blöcke unter „Wenn Programm startet“. Teste zuerst nur diese drei Schritte.



1 Losfahren

Der Bewegungspfeil zeigt nach oben. Dein Roboter fährt geradeaus los.

2 Schwarz erkennen

Zieh „Farbe?“ aus Fühlen in die Lücke und stell Schwarz ein. Die Motoren laufen weiter.

3 Anhalten

Jetzt soll der Roboter an der schwarzen Linie stoppen.

Aus der Startfahrt wird eine Strategie

Ersetze „halte an“ zum Beispiel durch „bewege dich“ mit Rückwärtsrichtung, Lenkung nach rechts und 0,8 Umdrehungen. Teste diese Bewegung. Wenn sie klappt, zieh „wiederhole fortlaufend“ um die Folge, damit dein Roboter immer wieder zur Linie fährt und abdreht.

Das machen die Fahrblöcke

„Starte Bewegung“	Fährt weiter, bis ein anderer Bewegungsblock übernimmt oder du ausdrücklich anhältst.
„Bewege dich“	Fährt eine bestimmte Zahl von Radumdrehungen. Beim Lenken zählt das Rad mit dem längeren Weg. Auch 0,5 Umdrehungen sind möglich.
Tempo und Lenkung	Ändere jeweils einen Wert. Kurve, Bremsweg und Haftung können sich je nach Robotermodell unterscheiden.

Teste, beobachte, verbessere.

Klappt die Startfahrt? Erst dann kommt der nächste Block dazu.